

Pode Bezüge - Stoffe & Leder

Stoffe **Essential** (Preisklasse 2)

Essential stammt aus einer italienischen Qualitätsweberei, aber die Oberfläche hat mit ihrer raffinierten Farbpalette und einem herrlich natürlichen „Touch“ eine sehr handwerkliche Ausstrahlung. Essential ist folglich auch zu über 80 % aus Baumwolle und Viskose zusammengesetzt.



Nimbus



Paloma



Frost



Anthracite



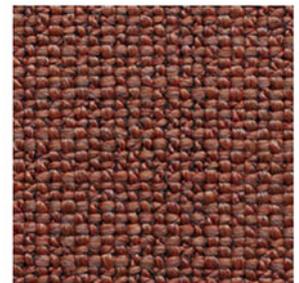
Egret



Peyote



Sedona



Aragon



Allure



Saragosso

Stoffe **Fresco** (Preisklasse 2)

Ein bequemes Sofa braucht einen edlen Stoff. Wir möchten Ihnen Fresco vorstellen, ein geschmeidiges Mischmaterial aus natürlichen und Kunstfasern. Das Gewebe ist farbecht, pflegeleicht und besonders robust aber gleichzeitig weich und leicht glänzend. Unsere italienische Weberei liefert uns eine Serie dezenter Farbtöne, damit Sie immer Ihre perfekte Farbe finden können.



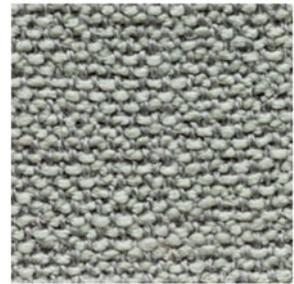
Pearl



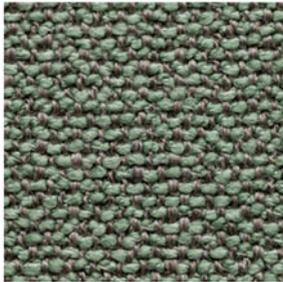
Orchid



Ice



Seagrass



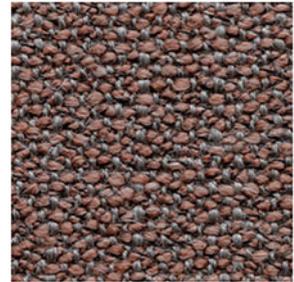
Celadon



Titanium



Shadow



Auburn



Rattan



Tobacco



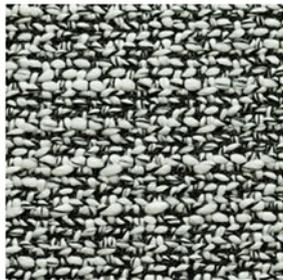
Silver



Almond

Stoffe **Migo** (Preisklasse 5)

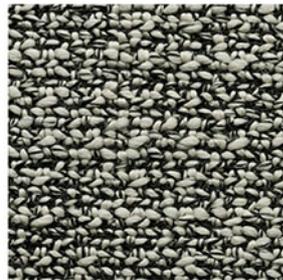
Essential stammt aus einer italienischen Qualitätsweberei, aber die Oberfläche hat mit ihrer raffinierten Farbpalette und einem herrlich natürlichen „Touch“ eine sehr handwerkliche Ausstrahlung. Essential ist folglich auch zu über 80 % aus Baumwolle und Viskose zusammengesetzt.



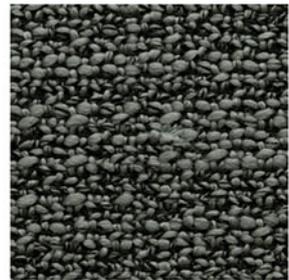
25 Mount



37 Heath



01 Capitan



32 Tornado



40 Cascade



44 Bay



60 Cactus



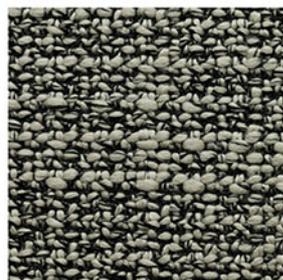
59 Sunflower



42 Canyon



30 Beach



24 Rain



57 Scallop

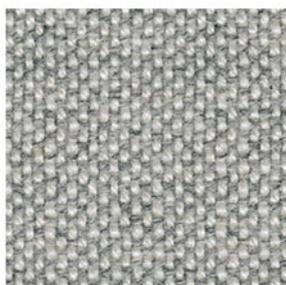
LAKI

Stoffe **Hallingdal** (Preisklasse 6)

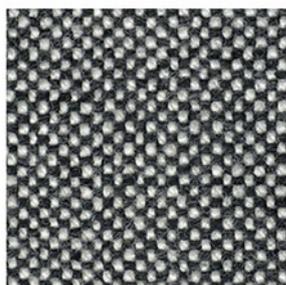
Der Stoff Hallingdal von Kvadrat wurde 1965 von Nanna Ditzel entworfen und ist bis heute bei Designern und Innenarchitekten gleichermaßen beliebt. Ein zeitloser Stoff, sehr haltbar und in einer enormen Palette von Farben lieferbar.



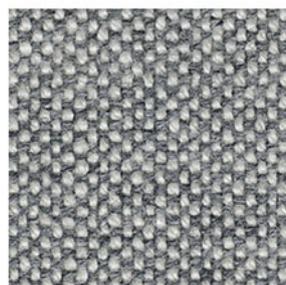
103



110



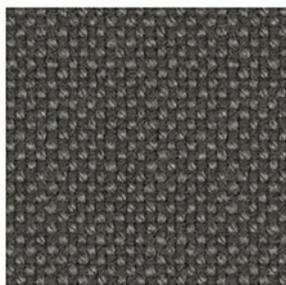
126



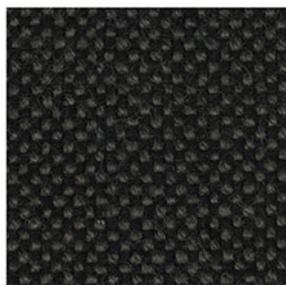
116



130



153



173



180



227



368



687



764

LAKY